# 10. Acta de la décima reunión

Semana del 8 - 14 de abril del 2013

Fecha decidida: **sábado 13 de abril; 17:00**

## 10.1. Datos generales

* Asistencia: presentes todos los miembros del grupo.
* Duración aproximada: 2 horas y 15 minutos.

## 10.2. Propósito de la reunión

* Decidir qué hacer ahora para terminar el proyecto
* Discutir la representación visual final del partido

## 10.3. Decisiones

### 10.3.1. Brainstorming sobre la representación visual del partido

1. Números internos de la fórmula (por qué tengo este ánimo? El aforo?).
2. En qué repercuten las acciones que realizan.
3. El partido se representará como un croquis de un entrenador, y dibujos para cada estado para ver qué está pasando.
4. Estado, ánimo, aforo, 2 factores (ofensivo y defensivo), nivel. Estáticos durante el partido: aforo y nivel.
5. La información irá dividida en pestañas: Partido, Detalles y Crónica.

### 10.3.2. Aspectos en los que centrarse a continuación

1. Acciones de partido.
2. Sistema de niveles
3. Comunicación.
4. Mostrar el partido.

### 10.3.3. Conclusiones a partir de las encuestas realizadas en clase

1. No vamos a hacer foro.
2. Hacemos chat y sistema de notificaciones.
3. Entre 3-5 partidos por semana.
4. Partidos “cortos” de 15-20 minutos.

### 10.3.4. Pendiente a realizar

1. Indicar cuanto tiempo le queda a una acción
2. En el listado de acciones, que aparezca cuantos recursos le quedan para completarse.